Haga un juego de ahorcado que cada que se ejecute elija una palabra random de 5 letras de las palabras “dedal”, “astas”, “chile” y “aguda”, el jugador debe tener solo 7 intentos para adivinar o hasta que el muñeco se ahorque, lo que suceda primero.

Se debe mostrar un mensaje de bienvenida que diga:

Vamos a jugar ahorcadito. Debe encontrar la palabra escondida

Son palabras de 5 letras. Tiene siete oportunidades

\_ \_ \_ \_ \_

Cada vez que se le pregunte una letra debe aparecer el mensaje “letra?” y que al ingresarlo si fue una letra correcta debe mostrar en que posición la acertó, ejemplo:

Letra?

Input:

a

Output:

a \_ \_ \_ a

De lo contrario, si la letra fue incorrecta, entonces tiene que ir mostrando como se dibuja el muñeco según la cantidad de intentos fallidos que lleve:

1:

\_\_\_\_

2:

\_\_\_\_

| |

3:

\_\_\_\_

| |

| o

4:

\_\_\_\_

| |

| o

| /\

Ya no vale la pena continuar....

5:

\_\_\_\_

| |

| o

| /\

| /\

|

Si el jugador pierde tiene que mostrar cual era la palabra correcta de la siguiente forma:

La palabra era “palabra correcta”

Si el jugador gana entonces debe imprimir, en caso de que la palabra fuera “astas”:

a s t a s

Ganador !!!

Así se vería un caso de uso en el que el jugador adivina todas las letras de manera correcta:

Vamos a jugar ahorcadito. Debe encontrar la palabra escondida

Son palabras de 5 letras. Tiene siete oportunidades

\_ \_ \_ \_ \_

letra? a

a \_ \_ a \_

letra? s

a s \_ a s

letra? t

a s t a s

Ganador !!!

Así un caso en el que se equivoque en alguna letra pero gane:

Vamos a jugar ahorcadito. Debe encontrar la palabra escondida

Son palabras de 5 letras. Tiene siete oportunidades

\_ \_ \_ \_ \_

letra? a

\_ \_ \_ a \_

letra? g

\_\_\_\_

letra? p

\_\_\_\_

| |

letra? d

d \_ d a \_

letra? e

d e d a \_

letra? l

d e d a l

Ganador !!!

Así un caso en el que no acierte ninguna letra y pierda por ahorcado:

Vamos a jugar ahorcadito. Debe encontrar la palabra escondida

Son palabras de 5 letras. Tiene siete oportunidades

\_ \_ \_ \_ \_

letra? q

\_\_\_\_

letra? w

\_\_\_\_

| |

letra? t

\_\_\_\_

| |

| o

letra? y

\_\_\_\_

| |

| o

| /\

Ya no vale la pena continuar....

letra? p

\_\_\_\_

| |

| o

| /\

| /\

|

La palabra era chile

Y así un caso en el que pierda por tratarlo 7 veces:

Vamos a jugar ahorcadito. Debe encontrar la palabra escondida

Son palabras de 5 letras. Tiene siete oportunidades

\_ \_ \_ \_ \_

letra? a

\_ \_ \_ a \_

letra? l

\_ \_ \_ a l

letra? d

d \_ d a l

letra? p

\_\_\_\_

letra? o

\_\_\_\_

| |

letra? j

\_\_\_\_

| |

| o

letra? k

\_\_\_\_

| |

| o

| /\

Ya no vale la pena continuar....

La palabra era dedal